Los trabajadores de Ubisoft Barcelona, de la mano de CGT, hemos convocado una jornada de huelga para el día 13 de Febrero.

En los últimos meses, aproximadamente 500 de nuestros compañeros alrededor del globo han sido despedidos, y tres estudios de desarrollo han sido clausurados. Los que permanecemos hemos visto el recorte de muchos de nuestros derechos, entre los que se incluye el trabajo remoto.

La falta de rentabilidad del grupo empresarial es siempre la excusa, ignorando que esta falta de rentabilidad proviene de numerosas malas decisiones a lo largo de los años, tomadas unilateralmente por la cúpula directiva de Ubisoft, que hace oídos sordos a toda reivindicación de sus empleados.

Los desarrolladores, principal activo de la empresa, estamos pagando la incompetencia de las personas al mando, que jamás han reconocido sus errores, solo aceptan sus consecuencias cuando se les fuerza a ello (como los terribles casos de acoso que sacudieron a su cúpula directiva durante el año 2020).

Por eso, y en coordinación con el sindicato francés STJV, nos queremos sumar a la Huelga General del Videojuego, convocada en toda Francia para el jueves 13 de Febrero.

Nuestras reivindicaciones son, a corto plazo, el reconocimiento oficial de la sección sindical de CGT en Ubisoft Barcelona, y la pausa inmediata e indefinida de las políticas de reducción de trabajo remoto (cuya ilegalidad ya denunciamos en su momento); y a largo plazo, el establecimiento de canales y compromisos reales de negociación, que puedan llevar a mejoras de las condiciones de trabajo y la representatividad de los trabajadores.